

Predstavitev igre RINGRING12

V igri predstavljamo zgodbe oseb, ki živijo blizu nas. Čeprav jih srečujemo vsak dan, jih ne poznamo zares dobro. Njihove reakcije so pogosto dogajajo izven naših predstav o svetu. Ti naši majhni svetovi nas begajo, spravljajo v zadrego. Zato se na ulici pogosto delamo, da jih ne opazimo ali se jim celo izogibamo.

Igro RINGRING12 smo razvili z namenom, da predstavimo njihov svet na pogumen in zabaven način. S humornimi ilustracijami želimo zbuditi radovednost pri mlajši in starejši javnosti, da se za trenutek zamisli, kako svet doživlja avtist, oseba z Downovim sindromom, oseba z obsesivno-kompulzivno motnjo... Samo s spoznavanjem in razumevanjem razlik lahko zgradimo odnos, ki bo osebam s posebnimi potrebami omogočil pravo vključevanje v našo družbo, v naše odnose. Zato v igri RINGRING12 nastopajo osebe s posebnimi potrebami v vlogi sosedov, ki nam priskočijo na pomoč, ko to potrebujemo. Situacije, v katerih se znajdejo, so povsem vsakdanje: odmetavanje snega, zbiranje starega papirja, piknik, porivanje avtomobila, »rabutanje« čiščenje.

Na kartah je predstavljenih 35 simptomov različnih duševnih stanj. Vsaka ilustracija vsebuje osebo narisano v ČB tehniki. Njihove sence, ki so narisane v barvni tehniki, prikazujejo našo notranjost in pripovedujejo zgodbe o malo drugačnem doživljanju sveta.

Z igranjem igre in vživljanjem v različne vloge želimo pri igralcih spodbuditi radovednost, da bodo želeli spoznati soseda, ki ga že leta srečujejo na cesti, pa se ga ne upajo ogovoriti. Zelo verjetno bodo presenečeni, ko bodo ugotovili, da imajo osebe s posebnimi potrebami zelo hraber, iskren in pozitiven pogled na svet. S svojim odnosom bogatijo naš svet. In če boste kdaj potrebovali pomoč, je čisto mogoče, da ne bodo znali rešiti vaše težave, vas bodo pa zagotovo spravili v dobro voljo.

Avtorji igre: Matjaž Hribar, Vladan Necev, Žan Dončev